



**Verification report: ITL2302121**

**Eyecon Alderney Limited**

**Functionality Report  
General License**

**11 July 2023**

***This test report may not be reproduced, other than in full, except with the prior written permission from iTech Labs***

***This test report is valid only for the intended jurisdiction as stated in this report and has no legal value in any other jurisdiction***

## Verification report: ITL2302121

### 1. Identification of the certification

Type of certification report	Final Certification Report of Functionality – General License
Identification code of the report	ITL2302121
Details identifying the certification body	iTech Labs Italia REA RM-1282510 Piazza Guglielmo Marconi n., 15 00144 Roma, Italy URL: <a href="http://www.itechlabs.com">www.itechlabs.com</a> Email: <a href="mailto:info@itechlabs.com">info@itechlabs.com</a>
Details identifying the report's signatory on behalf of the certification body	Kiren Sreekumar Alvin Rizaldi Rogelio Pérez Cano (DNI 45430254X)
Target jurisdiction	Spain
Dates on which the certification work was performed	From 28 June 2023 to 11 July 2023
Publication date of the certification report	11 July 2023

### 2. Description of the certification's subject matter

Description of technical infrastructure	The set of equipment, systems, terminals, instruments and software material used by the operator for the organization, operation and development of the gambling activity. The technical game system supports all the necessary operations for the organization, operation and development of the gambling activity and the detection and recording of the corresponding transactions between the players and the operator.						
Identification of the software elements	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Game Name</th><th>Channel</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Champions Of Poseidon</td><td>HTML5 Desktop</td></tr> <tr> <td></td><td>HTML5 Mobile</td></tr> </tbody> </table>	Game Name	Channel	Champions Of Poseidon	HTML5 Desktop		HTML5 Mobile
Game Name	Channel						
Champions Of Poseidon	HTML5 Desktop						
	HTML5 Mobile						
Licensee	Not applicable						
Manufacturer	Eyecon Alderney Limited Inchalla, Le Val Alderney GY9 3UL Contact: Robert Black ( <a href="mailto:robert.black@eyecon.com">robert.black@eyecon.com</a> )						
Product name	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Game Name</th><th>Channel</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Champions Of Poseidon</td><td>HTML5 Desktop</td></tr> <tr> <td></td><td>HTML5 Mobile</td></tr> </tbody> </table>	Game Name	Channel	Champions Of Poseidon	HTML5 Desktop		HTML5 Mobile
Game Name	Channel						
Champions Of Poseidon	HTML5 Desktop						
	HTML5 Mobile						
Product version	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Game Name</th><th>Version</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Champions Of Poseidon</td><td>1.0.9</td></tr> </tbody> </table>	Game Name	Version	Champions Of Poseidon	1.0.9		
Game Name	Version						
Champions Of Poseidon	1.0.9						
In all cases the data capturer and storage regarding the components must be recorded	Not applicable ICS is out of scope (operator's responsibility)						
Critical components and digital signatures	Please refer to Appendix A						

## Verification report: ITL2302121

Certified access channels	Internet
Certified websites and brand names	Not applicable
Version of the web service for verifying player identity which is checked by the system	Not applicable This certification is for games only
Payment methods used during certification	Not applicable This certification is for games only
Identification of the elements of the technical infrastructure where these are installed	<p>Eyecon Alderney Limited games are hosted at the following location:</p> <p>Continent 8 Technologies Limited c/o Vodafone Malta Ltd MAR Building Cannon Road Qormi QRM 9039</p> <p>Continent 8 Technologies Admiralty Tunnel 77 Queensway Rd Gibraltar GX11 1AA</p> <p>Continent 8 Technologies Data Centre 8 Centenary House La Vrangue St Peter Port Guernsey, GY1 2EY Channel Islands</p> <p>Continent 8 Technologies c/o Keppel, unit B10 IDA Ballycoolin Industrial Estate Dublin 15 D15 YN9K</p>
Other records	<p>All games specified above have never been certified for Spain. Testing was conducted on the following devices:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desktop</li> <li>• iPhone XS Max</li> <li>• Samsung Galaxy S20</li> <li>• iPad 5<sup>th</sup> Generation</li> <li>• Samsung Galaxy Tab A</li> </ul>

### 3. Executive summary of the functionality certification

#### 3.1 Overall classification of functionality

Overall classification of functionality	Comply*
---	---------

\* Only for requirements that are relevant for software providers; Eyecon Alderney Limited is a software provider. Any requirements marked as "operator's responsibility" are out of scope and must be satisfied by the operator.

#### 3.2 Summary table of the compliance with the technical requirements

Area	Total Number of Requirements	Number of Satisfactory Requirements	Number of Unsatisfactory Requirements	Number of 'Not Applicable' Requirements
1. Juego Responsable	3	0	0	3
2. Contrato. Aceptación, copia y modificaciones	3	0	0	3
3. Registro de usuario y comprobación de las prohibiciones	17	0	0	17

## Verification report: ITL2302121

4. Cuenta de juego, cobros y pagos	16	1	0	15
5. Límites a los depósitos	3	0	0	3
6. Registro y trazabilidad	4	1	0	3
7. Terminales y sesión de usuario	13	1	0	12
8. Canales de comunicación	5	0	0	5
9. Aplicaciones de juego gratuito	1	0	0	1
10. Sistema de control interno	10	0	0	10

### 3.3 Summary table of the specific analysis

Various specific analysis performed	Not applicable This certification is for games only
-------------------------------------	--

#### 3.3.1 Verification analysis for identity and bans

Classification	Not applicable This certification is for games only
<b>I. General Information</b>	
Acceptance of non-residential participants	Not applicable This certification is for games only
Permission to play without registration	Not applicable This certification is for games only
Channels for proving identity	Not applicable This certification is for games only
<b>Verification Before Activating Player Accounts</b>	
Is the service for identity verification of residents provided by the Directorate General for the Regulation of Gambling used?	Not applicable This certification is for games only
Other means for verifying the identity	Not applicable This certification is for games only
Admitted identification documents for non-residents	Not applicable This certification is for games only
Check on legal age?	Not applicable This certification is for games only
Usage of the verification service for inclusion in the RGIAJ (General Register of the Game Access Bans)	Not applicable This certification is for games only
Verification of relatives	Not applicable This certification is for games only
<b>Verification Before Granting Rewards</b>	
Usage of the verification service of General Register of the Game Access Bans (RGIAJ) every hour and ban list update	Not applicable This certification is for games only

#### 3.3.2 Measures against fraud and money laundering

Availability of technical measures against fraud and money laundering	Not applicable This certification is for games only
---	--

## Verification report: ITL2302121

### 3.4 Summary table of the integration tests

Area and Reference to the Requirement	Classification
<b>A.1 User registration and exclusion checks</b>	
A.1.1 Addition of user registration	Not applicable (operator's responsibility)
A.1.2 Checks on individual prohibitions	Not applicable (operator's responsibility)
A.1.3 Validation of the DNI/NIE field	Not applicable (operator's responsibility)
<b>A.2 Gambling account, amounts paid and collected</b>	
A.2.1 Correct recording of transactions on the gambling account	Not applicable (operator's responsibility)
<b>A.3 Limits on deposits</b>	
A.3.1 Depositing in excess of limits	Not applicable (operator's responsibility)
A.3.2 Deposit limit details	Not applicable (operator's responsibility)
<b>A.4 Internet. Redirection to a ".es" domain name</b>	
A.4.1 Redirection to a ".es" domain name	Not applicable (operator's responsibility)
<b>A.5 Internal Control System</b>	
A.5.1 Completeness of RUT and CJT records	Not applicable (operator's responsibility)
A.5.2. Valid certificate.	Not applicable (operator's responsibility)

### Certification Signature

Authorised by:



**Alvin Rizaldi**  
Senior Consultant

Signed By:



**Kiren Sreekumar**  
Principal Consultant

Signed By:



**Rogelio Pérez Cano (DNI 45430254X)**  
Senior Consultant

## Verification report: ITL2302121

### 4. Compliance details on the technical requirements

Area and Reference to the requirement	Classification	Observations
<b>1. Juego Responsable</b>		
OM_PLG Anexo II. 3.1 Acciones preventivas contra el juego patológico y su operativa	Not Applicable	This certification is for games only
OM_PLG Anexo II. 3.2 Acciones de sensibilización y su operativa	Not Applicable	This certification is for games only
OM_PLG Anexo II. 3.3.b) Medidas proyectadas para paliar los efectos perjudiciales del juego	Not Applicable	This certification is for games only
<b>2. Contrato. Aceptación, copia y modificaciones</b>		
RD_LIC Artículo 31.2, 3 y 4 Contrato de juego	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Artículo 33.1.b) Obligaciones del operador en relación con los participantes	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.4.2 Política de privacidad	Not Applicable	This certification is for games only
<b>3. Registro de usuario y comprobación de las prohibiciones</b>		
RD_TEC Artículo 26. Identificación de los participantes	Not Applicable	This certification is for games only
RD_TEC Artículo 27. Autorización excepcional para la comercialización ocasional de juegos de lotería	Not Applicable	This certification is for games only
RD_TEC Artículo 26. Identificación de los participantes	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Artículo 35. Registros de usuario y cuentas de juego	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Disposición adicional cuarta. Especialidades de los concursos	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.1 Contenido mínimo del registro de usuario.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.2 Conservación de copia de los documentos aportados	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.4 Servicios de verificación ofrecidos por la CNJ	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.5 Activación del registro de usuario y limitación en la participación.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.6 Revisión periódica de los registros de usuario.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.7 Cancelación del registro de usuario.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.8 Suspensión por inactividad	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.9.1 Medidas de prevención del fraude y del blanqueo de capitales.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.9.2 Registro y comunicación en relación a la suspensión cautelar del registro de usuario.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.10 Registro de usuario activo único.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.11 Identificación para el acceso	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.1.13 Información al participante sobre su última conexión.	Not Applicable	This certification is for games only
<b>4. Cuenta de juego, cobros y pagos</b>		
RD_LIC Artículo 33.1. f) Obligaciones del operador en relación con los participantes	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Artículo 35.1 y 2. Registros de usuario y cuentas de juego	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Artículo 37. 1 y 4. Pago de la participación en los juegos	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Artículo 38. 1 y 2. Abono de los premios	Not Applicable	This certification is for games only

## Verification report: ITL2302121

RES_TEC Anexo 1. 2.2.1 Funcionalidad de la cuenta de juego	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.2 Procedimiento de control de los depósitos de los participantes.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.3 Historial en tiempo real de al menos últimos 30 días	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.3 Historial en tiempo real por año natural para usuarios registrados.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.3 Historial por año natural para usuarios sin cuenta de juego en un plazo máximo de 10 días.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.4 Unidades de la cuenta de juego	Comply	None
RES_TEC Anexo I. 2.2.5 Prohibición de transferencias entre participantes	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.6 Ofertas promocionales	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.7 Cuentas asociadas a registros de usuario en estado diferente a activo.	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.2.9 Saldo acreedor	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.3.1 Registro de las operaciones de pago y cobro	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.3.3 Procedimiento de control de las operaciones de pago y cobro	Not Applicable	This certification is for games only
<b>5. Límites a los depósitos</b>		
RD_LIC Artículo 36. Límites a los depósitos	Not Applicable	This certification is for games only
RD_LIC Anexo II. Límites de los depósitos	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 2.3.2 Límites de depósito	Not Applicable	This certification is for games only
<b>6. Registro y trazabilidad</b>		
RD_TEC Artículo 4.1a) y c) Requisitos de la Unidad Central de Juegos	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 6.1 Registro y trazabilidad	Comply	None
RES_TEC Anexo I. 6.3 Fuente de tiempo	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 7.5 Registro y trazabilidad en entorno de liquidez internacional	Not Applicable	This certification is for games only
<b>7. Terminales y sesión de usuario</b>		
RES_TEC Anexo I. 3.7.1 Identificación de terminales	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 3.7.1.2 Funcionalidad del terminal. Trazabilidad de las operaciones.	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 3.7.2.1 Instalación de componentes en el terminal de usuario	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 3.7.2.2 Desventaja por la calidad de la conexión.	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 3.7.2.3 Información sobre la calidad de la conexión.	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 3.7.2.4 Funcionalidad reducida para ciertos terminales.	Comply	Except for the following requirements
The participant must be informed of the information or functionality limitations of the terminal and client application being used. In such cases, there must be an express acceptance of such by the participant.	Not Applicable	Operator's responsibility
The operator shall alleviate any risks resulting from the lack of information or functionality on a particular terminal by offering the same information through other means.	Not Applicable	Operator's responsibility
All information that must appear on the interface must	Not Applicable	Operator's responsibility

## Verification report: ITL2302121

also appear on the terminal's interface except in cases of technical difficulties that are duly justified. In cases where it is not possible to include all information or links on the gambling interface, such information or links shall be offered via a link, menu or other application of that terminal.		
RES_TEC Anexo I. 3.7.2.5 Recursos mínimos del terminal	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 3.7.3.1 Tratamiento de los datos del participante	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 3.7.3.2 Diseño físico	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 3.7.3.3 Integridad del terminal	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 3.7.3.4 Terminales móviles	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 3.8.1 Desconexión por inactividad	Not Applicable	This certification is for games only
RES_TEC Anexo I. 3.8.2 Registro de las sesiones de usuario	Not Applicable	This certification is for games only
<b>8. Canales de comunicación</b>		
RD_TEC Artículo 15.1 y 2 Actividades de juego realizadas a través de Internet	Not Applicable	Operator's responsibility
RD_TEC Artículo 16 Actividades de juego realizadas a través de mensajería de texto de servicios telefónicos fijos o móviles	Not Applicable	This requirement is not applicable to the games in this certification
RD_TEC Artículo 17 Actividades de juego a través de servicios de comunicaciones por voz	Not Applicable	This requirement is not applicable to the games in this certification
RD_TEC Artículo 18 Actividades de juego a través de medios de comunicación audiovisual	Not Applicable	This requirement is not applicable to the games in this certification
RES_TEC Annex I. 3.2 Redirección al dominio <<.es>>.	Not Applicable	This certification is for games only
<b>9. Aplicaciones de juego gratuito</b>		
RD_LIC Disposición adicional sexta. Aplicaciones de juego gratuito	Not Applicable	This certification is for games only
<b>10. Sistema de control interno</b>		
RD_TEC Artículo 13 - Sistema de control interno	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.2 Acceso de la CNJ al almacén	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.3 Modelo de datos del SCI	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.4 Fuente de tiempo del SCI	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.5 Firma, compresión y cifrado de datos del SCI	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.6 - Rendimiento del capturador y del almacén	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.8 Indisponibilidad del SCI y suspensión de la oferta de juego	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.11 Calidad de la información del SCI	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_TEC Anexo I. 5.1.14 Ubicación del almacén en España	Not Applicable	Operator's responsibility
RES_MOD Anexo I. Modelo de datos de monitorización	Not Applicable	Operator's responsibility

## 5. Details of specific analyses

### 5.1 Identity verifications analysis and subjective bans

General Information	
Acceptance of non-residential participants	Not applicable This certification is for games only
Permission to play without registration	Not applicable This certification is for games only



## Verification report: ITL2302121

Communication channel used for identity verification	Not applicable This certification is for games only
<b>Verification Before Activating Player Accounts</b>	
Usage of the verification service for identification provided by the National Gambling Commission for residents	Not applicable This certification is for games only
Other means for verifying the identity	Not applicable This certification is for games only
Legal age	Not applicable This certification is for games only
Usage of the verification service for inclusion in the RGIAJ (General Register of the Game Access Bans)	Not applicable This certification is for games only
Verification of relatives	Not applicable This certification is for games only
<b>Verifications before granting a reward</b>	
Usage of the verification service of General Register of the Game Access Bans (RGIAJ) every hour and ban list update	Not applicable This certification is for games only

### 5.2 Measures against fraud and money laundering for General Licenses only

Describe the implemented measures against fraud and money laundering in the technical game system	Not applicable This certification is for games only
---	--

## 6. Details of integration tests

Area	User registration and exclusion checks
Test reference	A.1.1
Test name	Addition of user registration
Test description	<p>Desde el punto de vista de un participante, se procederá a realizar el registro de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Un participante residente en España, con datos de identidad correctos, mayor de edad y no inscrito en el RGIAJ.</li> <li>- Un participante no residente.</li> </ul> <p>Esta prueba deberá realizarse por parte de todos los operadores, independientemente de que el registro de usuario se requiera para la participación en el juego o para el registro de los ganadores.</p>
Expected result	<p>Se incluirá en el resultado el DNI/NIE, fecha y hora en la que se ha realizado cada alta, de forma que la Comisión Nacional del Juego pueda verificar a posteriori que los servicios de verificación de la CNJ han sido consultados. En el registro del no residente, se incluirá el código utilizado para identificar al cliente, fecha y hora en la que se ha realizado las pruebas.</p> <p><b>FUNCIONAL</b> Deberá validarse que el usuario ha sido dado de alta en el sistema. El sistema deberá recoger del participante todos los campos de información del participante descritos en la RES_TEC Anexo I apartado 2.1.1. - En el caso de participante no residente, el sistema deberá solicitar una copia de un documento identificativo.</p> <p><b>TRAZABILIDAD</b> Se analizarán los registros y trazas del sistema que recogen los datos del registro de usuario realizado. Deberá verificarse la trazabilidad de la aceptación del contrato de juego firmado por el jugador.</p>
Test type	FUNCIONAL, TRAZABILIDAD

## Verification report: ITL2302121

Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

Area	User registration and exclusion checks
Test reference	A.1.2
Test name	Checks on individual prohibitions
Test description	<p>Desde el punto de vista de un participante, se procederá a realizar el registro de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Un participante residente en España que aporta datos incorrectos de identidad.</li> <li>- Un participante residente en España, con datos correctos de identidad, que figura inscrito en el RGIAJ.</li> <li>- Un participante residente en España, con datos correctos de identidad, menor de edad.</li> <li>- Un participante no residente en España, menor de edad.</li> </ul> <p>La prueba se deberá realizar con los servicios de verificación operativos de la Comisión Nacional del Juego.</p>
Expected result	<p>Se incluirá en el resultado el DNI, fecha y hora en la que se ha realizado cada alta, de forma que la Comisión Nacional del Juego pueda verificar a posteriori que los servicios de verificación de la CNJ han sido consultados.</p> <p><b>FUNCIONAL</b> El sistema no debe permitir el registro de los participantes menores, inscritos en el RGIAJ o cuyos datos de verificación resulten ser incorrectos.</p> <p><b>TRAZABILIDAD</b> Se analizarán los registros y trazas del sistema que recogen los datos del registro de usuario.</p>
Test type	FUNCIONAL, TRAZABILIDAD
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

Area	User registration and exclusion checks
Test reference	A.1.3
Test name	Validation of the DNI/NIE field
Test description	<p>En esta prueba se verificará que el sistema de control interno dispone de mecanismos para evitar los siguientes escenarios:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Introducir valores erróneos en el DNI o NIE, como por ejemplo, errores de formato o letras incongruentes con el número.</li> <li>– Pasar a estado activo un registro de usuario cuyo DNI o NIE incluye errores.</li> <li>– Confundir el campo NIE con el campo DNI y viceversa.</li> </ul>
Expected result	Se deberá describir el comportamiento del sistema para cada uno de los escenarios anteriormente expuestos, y una valoración sobre éste.
Test type	FUNCIONAL, TRAZABILIDAD
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)

## Verification report: ITL2302121

Observations	Not applicable (operator's responsibility)
--------------	--

Area	Gambling account, amounts paid and collected
Test reference	A.2.1
Test name	Correct recording of transactions on the gambling account.
Test description	Desde el punto de vista del participante, se realizarán operaciones de depósito y retirada en la cuenta de juego. Se analizará si existen otras operaciones disponibles en la cuenta de juego.
Expected result	<p>Se incluirá en el resultado el DNI, fecha y hora, y descripción de cada operación realizada, de forma que la Comisión Nacional del Juego pueda verificar a posteriori que los datos llegan correctamente al sistema de control interno.</p> <p><b>FUNCIONAL</b> Se verificará la correcta contabilización en la cuenta de juego de los depósitos y retiradas. En el caso de existir otras operaciones disponibles en la cuenta de juego, se incluirá en el resultado la relación de las mismas. Se verificará que entre las operaciones no existe ninguna que permita recibir crédito del operador o realizar transferencias entre participantes.</p> <p><b>TRAZABILIDAD</b> Se analizarán los registros y trazas del sistema que recogen los datos de la contabilización de depósitos y retiradas.</p>
Test type	FUNCIONAL, TRAZABILIDAD
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

Area	Limits on deposits
Test reference	A.3.1
Test name	Depositing in excess of limits
Test description	<p>Se accederá con una cuenta que tenga límites de depósito diario, semanal o mensual por defecto.</p> <p>Se bajarán los límites a 10, 15 y 20 euros respectivamente.</p> <p>Se realizarán depósitos por debajo del límite.</p> <p>Se realizarán depósitos por encima del límite.</p> <p>Se deberá probar cada límite, ya sea diario, semanal o mensual, utilizando diversas combinaciones de rangos horarios.</p>
Expected result	<p><b>FUNCIONAL</b> El sistema permite reducir los límites. El sistema permite depósitos por debajo del límite y no los permite por encima.</p> <p><b>TRAZABILIDAD</b> Se analizarán los registros y trazas del sistema que muestren los cambios de los límites.</p>
Test type	FUNCIONAL, TRAZABILIDAD
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

## Verification report: ITL2302121

Area	Limits on deposits
Test reference	A.3.2
Test name	Deposit limit details
Test description	Se consultarán los datos reales del sistema para averiguar cuántos participantes tienen importes superiores a los preestablecidos. En caso de que existan participantes cuyos límites sean superiores a los preestablecidos, se verificará que se han realizado y evaluado correctamente las necesarias solicitudes de incremento de límites. A los efectos de esta prueba, bastará con realizar la comprobación de una muestra de 5 participantes, en caso de haberlos.
Expected result	Se incluirá en el resultado los códigos de identificación "Jugador Id" de los participantes analizados, indicando las fechas en que realizaron las peticiones de incremento de límites y las fechas en que fueron autorizadas. Se verificará que el sistema conserva registros y trazas de las solicitudes, análisis realizados y autorización de incremento de límites.
Test type	DATOS REALES
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

Area	Internet. Redirection to a ".es" domain name
Test reference	A.4.1
Test name	Redirection to a ".es" domain name
Test description	El operador proporcionará a la entidad de certificación la lista de dominios diferentes a «.es» en los que él mismo, su matriz o sus filiales ofrecen juego. La entidad de certificación accederá a cada uno de los sitios desde una dirección IP asociada al territorio español y verificará la redirección.
Expected result	Se verificará que se efectúa la re dirección a dominio «.es». La entidad de certificación listará los dominios diferentes de «.es» que se han utilizado en la prueba.
Test type	FUNCIONAL
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

Area	Internal Control System
Test reference	A.5.1
Test name	Completeness of RUT and CJT records.
Test description	En esta prueba se contrastarán los datos del SCI respecto a los datos del sistema de información del operador, con objeto de evaluar la integridad de los datos del SCI. Se obtendrán los siguientes datos mensuales para cada uno de los meses: <ul style="list-style-type: none"> <li>A partir del registro RUT mensual: <ul style="list-style-type: none"> <li>Número de altas</li> <li>Número de participantes por estado.</li> </ul> </li> <li>A partir del registro CJT mensual: <ul style="list-style-type: none"> <li>Saldo inicial</li> <li>Depósitos</li> </ul> </li> </ul>

## Verification report: ITL2302121

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Retiradas</li> <li>○ Participación</li> <li>○ Devolución de la participación,</li> <li>○ Premios</li> <li>○ Saldo final</li> <li>○ Premios en especie</li> <li>○ Otros movimientos.</li> </ul> <p>Esta prueba requiere que la entidad de certificación acceda a datos reales en claro. El operador deberá proporcionar en claro los ficheros RUT y CJT mensuales a la entidad de certificación y ésta deberá validar que éstos coinciden con los almacenados realmente en el sistema de información del operador.</p> <p>No se requiere que la entidad de certificación acceda a los ficheros RUD, CJD o que tenga acceso a datos personales.</p> <p>En ningún caso se requiere que la entidad de certificación conozca la clave de cifrado.</p>
Expected result	<p>La entidad de certificación verificará con qué certificado se están firmando los datos y acreditará que se trata de un certificado válido y que no ha sido objeto de revocación. La entidad de certificación indicará en el resultado la parte pública del certificado con que se están firmando los datos del almacén.</p> <p>Para el RUT mensual:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se contrastarán los datos del fichero RUT con listados obtenidos del backoffice del sistema técnico de juego. Es necesario que la entidad de certificación se cerciore de la veracidad de estos listados, dado que son la fuente para contrastar la integridad de los datos reales del SCI.</li> </ul> <p>Para el CJT mensual:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se contrastarán los datos del fichero CJT con listados obtenidos del backoffice del sistema técnico de juego. Es necesario que la entidad de certificación se cerciore de la veracidad de estos listados, dado que son la fuente para contrastar la integridad de los datos reales del SCI.</li> <li>- Se verificará que el saldo inicial de un mes es igual al saldo final del mes inmediatamente anterior.</li> <li>- Se verificará que el saldo final equivale al saldo inicial y la suma del resto de movimientos.</li> </ul> <p>Como resultado de esta prueba, la entidad de certificación deberá incluir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La conformidad de las comprobaciones realizadas.</li> <li>- Los siguientes datos, calculados a partir de los datos mensuales, para cada mes: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Para RUT, el cociente entre el número total de altas en el mes y número de registros de usuario (expresado con 4 decimales).</li> <li>○ Para CJT, el cociente entre el importe total de retiradas y el importe total de depósitos realizadas a lo largo de todo el mes (expresado con 4 decimales).</li> </ul> </li> </ul> <p>NOTA: No se incluirá en el resultado cifras de jugadores o de facturación directamente.</p> <p>NOTA: Las comprobaciones y los cálculos se realizarán por separado, tanto en unidades monetarias "EUR", como en cualquier otra unidad, ya sean puntos de bonificación u otros.</p>
Test type	DATOS REALES
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

<b>Area</b>	<b>Internal Control System</b>
Test reference	A.5.2



## Verification report: ITL2302121

Test name	Valid certificate
Test description	En esta prueba se verificará con qué certificado se están firmando los datos y acreditará que se trata de un certificado válido y que no ha sido objeto de revocación. En ningún caso se requiere que la entidad de certificación conozca la clave de cifrado.
Expected result	La entidad de certificación verificará con qué certificado se están firmando los datos y acreditará que se trata de un certificado válido y que no ha sido objeto de revocación. La entidad de certificación indicará en el resultado la parte pública del certificado con que se están firmando los datos del almacén.
Test type	DATOS REALES
Date/time of test performance	Not applicable (operator's responsibility)
Obtained result	Not applicable (operator's responsibility)
Qualification	Not applicable (operator's responsibility)
Observations	Not applicable (operator's responsibility)

### 7. Description of certification team, dates and place.

Certification entity	iTech Labs Italia REA RM-1282510 Piazza Guglielmo Marconi n., 15 00144 Roma, Italy URL: <a href="http://www.itechlabs.com">www.itechlabs.com</a> Email: <a href="mailto:info@itechlabs.com">info@itechlabs.com</a>
Resources involved in the certification process	Kiren Sreekumar Alvin Rizaldi Rogelio Pérez Cano (DNI 45430254X) Nani Srinivasan Eric Sheng
Date of certification	11 July 2023

### 8. Description of the test environments differing from those used by the operator in carrying out the gambling activity

Eyecon Alderney Limited is a software provider. All games in this certification have been tested for requirements applicable to software providers. Testing was conducted on the test environment. All requirements marked as "operator's responsibility" must be satisfied by the operator before the game can be released to production.
--

### 9. Description of the digital supporting documentation accompanying the certification report.

Type	Location
Certification Report	General License\ ITL2302121_EN_Functionality_Report_General_License_11Jul2023.pdf
Technical Requirements	General License\Technical Requirements\Área Cuenta de juego, cobros y pagos General License\Technical Requirements\Área Terminales y sesión de usuario
Evidence of the Integration Tests	Not applicable (operator's responsibility)
Binaries	General License\Binaries

**Verification report: ITL2302121****Certification Signature**

Authorised by:



---

**Alvin Rizaldi**  
Senior Consultant

Signed By:



---

**Kiren Sreekumar**  
Principal Consultant

Signed By:



---

**Rogelio Pérez Cano (DNI 45430254X)**  
Senior Consultant



Verification report: ITL2302121

## Appendix A Critical Components and SHA-1

### Champions Of Poseidon 93 WEB

File Name	SHA-1
<a href="#">carbine-game-engine-5.11.0.jar</a>	5295359da263c9079b6ebc04af02cd3664a6a3d8
EvaluationChain.class	b4f9f9f5e781252959760a8b7f6a933de6b7a114
ReelSymbolExpander.class	eed9eef1fb90819b55f1101de7eb697b29d21ad2
CountSymbolEvaluator.class	b3f4c7c1876ebd2e559a3b835c67daefe6cb1813
LinesWinMultiPatterEvaluator.class	c8656fa313131290613b39b1f462a1f6cfc3a83
PatternMatchingEvaluator.class	8148f0bbe65bee5c94bbaad5c78c615ba063cf3c
PrizeLinePatternMatchingEvaluator.class	251e569cd2a62e1509c5b18178d1361b95550cc3
RebetsLineWinPatternMatchingEvaluator.class	934fcd6b3b4131aa1d0db5de03ef1eeeb2df98f4
DisplayGenerator.class	3ac44fb96b389b33111f9a95f9c109888e0917e2
RebetDetailBuilder.class	435bf790a162a09d65f8ced534416ff1858ecca6
RebetEvaluator.class	273f16d662ee5319da7fc429fe17c1265d61590e
ReelStripGenerator.class	27ae3e490f8a3bd95beb6bbf472fe782bca7d423
ResetRebetEvaluator.class	772b2a40d8dd8dceaf62400a52fb7c6361cb7102
PrizeLineTriggerEvaluator.class	d784c071c81de47e515724522f5efa42c1d26600
TriggerRandomMultiplierEvaluator.class	9b26ed27f471de80f8b371ad5d82de0aad0c676
CarbineGame.class	58322e1dc0ec673e2f31344232b3d2c46f663951
CarbineGameComponent.class	374b54b0f55cce783eb23c5ea188e987715633b7
GameWinsCalculatorImpl.class	921e30a61c8e7a1b655b08dd6740bf8073ffdc1
PrizeMultiplier.class	bd6f19cb863832b39ed3b419f985237b0fb5b904
RetriggerCount.class	0ad82a0a3d20818fd921279d265730760a5b844c
EyeconSpinGameRules.class	cf7f196182d81541953cdbbe78a9887cec0cad9b
Multiplier.class	b38433bd179e64ecba3b249b40a1a2e6b0496e32
RngSequences.class	02c6c43745e2e146a99ca75a0b3e258dd44c5495
SlotGameVariableConfigurationImpl.class	da158601773b9eab4ca70746c714e705c4cee01c
SymbolHoldSpinGame.class	e5faeebb3fa0e3d571c54a56750f7aeab50b49da
SymbolHoldSpinRuleImpl.class	4f223ffacdc2468ed31cc1572b6476792350331e
SymbolHoldSpinScreenEvaluator.class	aac195e2abdd33e5d237ec71ed41a046ce2cfd2
SymbolHoldTriggerEvaluator.class	e9898a28a6426c0e885f9b00ce0e30c9e9634a3f
SymbolSwapSpinShapeEvaluator.class	6aad79ec0c347e75094c002c9485699e3fd3639b
SymbolSwapSpinTriggerEvaluator.class	f3d97647f90aa2829eefc9816844315c3c8e2c31
<a href="#">carbine-slots_championsOfPoseidon_93_standard-1.0.1-config.jar</a>	1cc15391917c38e5ea10c19190fea8ba22ecd2b3
carbine-slots_championsOfPoseidon_93_standard-1.0.1.json	967c49664fec2027042493ab8a2c2b0ecca371b2





## Verification report: ITL2302121

### Champions Of Poseidon 95 WEB

File Name	SHA-1
<a href="#">carbine-game-engine-5.11.0.jar</a>	<a href="#">5295359da263c9079b6ebc04af02cd3664a6a3d8</a>
EvaluationChain.class	b4f9f9f5e781252959760a8b7f6a933de6b7a114
ReelSymbolExpander.class	eed9eef1fb90819b55f1101de7eb697b29d21ad2
CountSymbolEvaluator.class	b3f4c7c1876ebd2e559a3b835c67daefe6cb1813
LinesWinMultiPatterEvaluator.class	c8656fa313131290613b39b1f462a1f6cfc3a83
PatternMatchingEvaluator.class	8148f0bbe65bee5c94bbaad5c78c615ba063cf3c
PrizeLinePatternMatchingEvaluator.class	251e569cd2a62e1509c5b18178d1361b95550cc3
RebetsLineWinPatternMatchingEvaluator.class	934fcd6b3b4131aa1d0db5de03ef1eeeb2df98f4
DisplayGenerator.class	3ac44fb96b389b33111f9a95f9c109888e0917e2
RebetDetailBuilder.class	435bf790a162a09d65f8ced534416ff1858ecca6
RebetEvaluator.class	273f16d662ee5319da7fc429fe17c1265d61590e
ReelStripGenerator.class	27ae3e490f8a3bd95beeb6bbf472fe782bca7d423
ResetRebetEvaluator.class	772b2a40d8dd8dceaf62400a52fb7c6361cb7102
PrizeLineTriggerEvaluator.class	d784c071c81de47e515724522f5efa42c1d26600
TriggerRandomMultiplierEvaluator.class	9b26ed27f471de80f8b371ad5d82de0aad0c676
CarbineGame.class	58322e1dc0ec673e2f31344232b3d2c46f663951
CarbineGameComponent.class	374b54b0f55cce783eb23c5ea188e987715633b7
GameWinsCalculatorImpl.class	921e30a61c8e7a1b655b08dd6740bf8073ffdc1
PrizeMultiplier.class	bd6f19cb863832b39ed3b419f985237b0fb5b904
RetriggerCount.class	0ad82a0a3d20818fd921279d265730760a5b844c
EyeconSpinGameRules.class	cf7f196182d81541953cdbbe78a9887cec0cad9b
Multiplier.class	b38433bd179e64ecba3b249b40a1a2e6b0496e32
RngSequences.class	02c6c43745e2e146a99ca75a0b3e258dd44c5495
SlotGameVariableConfigurationImpl.class	da158601773b9eab4ca70746c714e705c4cee01c
SymbolHoldSpinGame.class	e5faeebb3fa0e3d571c54a56750f7aeab50b49da
SymbolHoldSpinRuleImpl.class	4f223ffacdc2468ed31cc1572b6476792350331e
SymbolHoldSpinScreenEvaluator.class	aac195e2abdd33e5d237ec71ed41a046ce2cfd2
SymbolHoldTriggerEvaluator.class	e9898a28a6426c0e885f9b00ce0e30c9e9634a3f
SymbolSwapSpinShapeEvaluator.class	6aad79ec0c347e75094c002c9485699e3fd3639b
SymbolSwapSpinTriggerEvaluator.class	f3d97647f90aa2829eefc9816844315c3c8e2c31
<a href="#">carbine-slots_championsOfPoseidon_95_standard-1.0.1-config.jar</a>	<a href="#">20a9b565f7ac9ee122e4a54f551a9f9f67a307f7</a>
carbine-slots_championsOfPoseidon_95_standard-1.0.1.json	011e9d958ddda9821dcda04f6a08bdf192aa6263



## Verification report: ITL2302121

### Champions Of Poseidon 90 WEB JP

File Name	SHA-1
<a href="#">carbine-game-engine-5.11.0.jar</a>	<a href="#">5295359da263c9079b6ebc04af02cd3664a6a3d8</a>
EvaluationChain.class	b4f9f9f5e781252959760a8b7f6a933de6b7a114
ReelSymbolExpander.class	eed9eef1fb90819b55f1101de7eb697b29d21ad2
CountSymbolEvaluator.class	b3f4c7c1876ebd2e559a3b835c67daefe6cb1813
LinesWinMultiPatterEvaluator.class	c8656fa313131290613b39b1f462a1f6cfc3a83
PatternMatchingEvaluator.class	8148f0bbe65bee5c94bbaad5c78c615ba063cf3c
PrizeLinePatternMatchingEvaluator.class	251e569cd2a62e1509c5b18178d1361b95550cc3
RebetsLineWinPatternMatchingEvaluator.class	934fcd6b3b4131aa1d0db5de03ef1eeeb2df98f4
DisplayGenerator.class	3ac44fb96b389b33111f9a95f9c109888e0917e2
RebetDetailBuilder.class	435bf790a162a09d65f8ced534416ff1858ecca6
RebetEvaluator.class	273f16d662ee5319da7fc429fe17c1265d61590e
ReelStripGenerator.class	27ae3e490f8a3bd95beeb6bbf472fe782bca7d423
ResetRebetEvaluator.class	772b2a40d8dd8dceaf62400a52fb7c6361cb7102
PrizeLineTriggerEvaluator.class	d784c071c81de47e515724522f5efa42c1d26600
TriggerRandomMultiplierEvaluator.class	9b26ed27f471de80f8b371ad5d82de0aad0c676
CarbineGame.class	58322e1dc0ec673e2f31344232b3d2c46f663951
CarbineGameComponent.class	374b54b0f55cce783eb23c5ea188e987715633b7
GameWinsCalculatorImpl.class	921e30a61c8e7a1b655b08dd6740bf8073ffdc1
PrizeMultiplier.class	bd6f19cb863832b39ed3b419f985237b0fb5b904
RetriggerCount.class	0ad82a0a3d20818fd921279d265730760a5b844c
EyeconSpinGameRules.class	cf7f196182d81541953cdbbe78a9887cec0cad9b
Multiplier.class	b38433bd179e64ecba3b249b40a1a2e6b0496e32
RngSequences.class	02c6c43745e2e146a99ca75a0b3e258dd44c5495
SlotGameVariableConfigurationImpl.class	da158601773b9eab4ca70746c714e705c4cee01c
SymbolHoldSpinGame.class	e5faeebb3fa0e3d571c54a56750f7aeab50b49da
SymbolHoldSpinRuleImpl.class	4f223ffacdc2468ed31cc1572b6476792350331e
SymbolHoldSpinScreenEvaluator.class	aac195e2abdd33e5d237ec71ed41a046ce2cfd2
SymbolHoldTriggerEvaluator.class	e9898a28a6426c0e885f9b00ce0e30c9e9634a3f
SymbolSwapSpinShapeEvaluator.class	6aad79ec0c347e75094c002c9485699e3fd3639b
SymbolSwapSpinTriggerEvaluator.class	f3d97647f90aa2829eefc9816844315c3c8e2c31
<a href="#">carbine-slots_championsOfPoseidon_90_jackpot-1.0.2-config.jar</a>	<a href="#">22d1f19d076f70c51eb3a6c25519ead856a8f9a6</a>
carbine-slots_championsOfPoseidon_90_jackpot-1.0.2.json	0acb49e6831d2669a2b589542ef2953fa4792950
<a href="#">pool-server-service-1.4.1.jar</a>	<a href="#">9ffacac29d7bfc6d1a9640ea6c9d3cd79ad2895a</a>
MysteryPoolImpl.class	150d5300a805e32d2f3e534b8f082eb37e45d901
ProbabilityPoolImpl.class	1a0376e7a885ef3ddc2b381362f70cd35b24f03c